Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа № 3

По дисциплине

“ Программирование”

Вариант 3117550

Выполнил:

Студент группы P3117

Пономарёв М. И.

Преподаватель:

Письмак А. Е.



Оглавление

[Текст задания 3](#_Toc123643178)

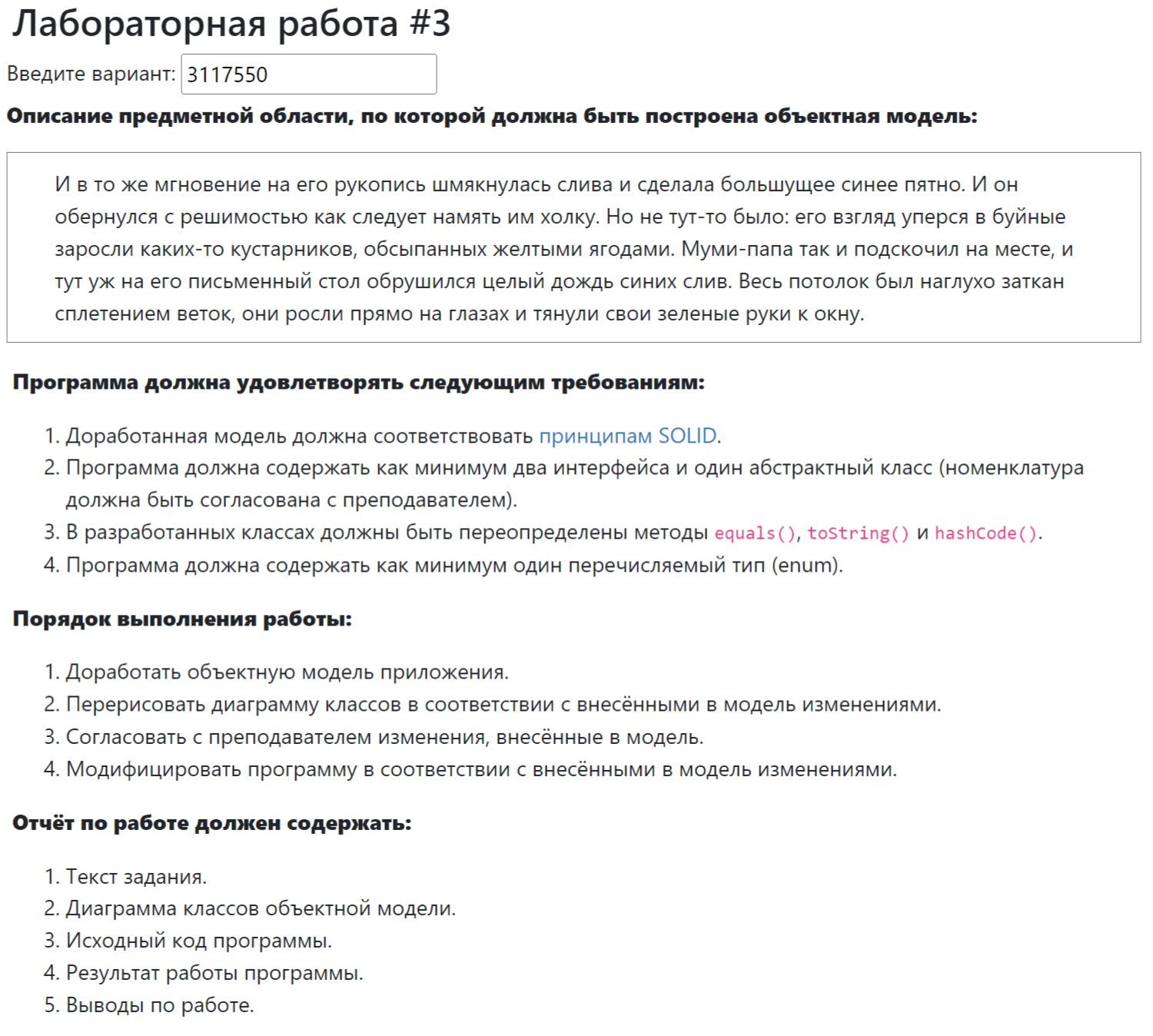
[Основные этапы вычисления 3](#_Toc123643179)

[UML диаграмма 3](#_Toc123643180)

[Вывод программы 3](#_Toc123643181)

[Вывод 4](#_Toc123643182)

Текст задания



Основные этапы вычисления

## UML диаграмма

[Link to image](https://raw.githubusercontent.com/ZyMa-2/ITMO-projects/main/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5%20Java/%D0%9B%D0%B0%D0%B1%D1%8B/lab3/uml%20diagram/lab3.png)

## Вывод программы

Синяя Слива упал на Рукопись

Синяя Слива разбилась

Синяя Слива оставила большое пятно на Рукопись

Муми-папа обернулся с решимостью

Муми-папа хочет намять как сделедует им холку

Муми-папа смотрит на Кустарники

Кустарники обсыпаны Жёлтая Ягоды

Муми-папа подскочил на месте

Синяя Слива упал на Письменный стол

Синяя Слива разбилась

Синяя Слива упал на Письменный стол

Синяя Слива разбилась

Синяя Слива упал на Письменный стол

Синяя Слива разбилась

Синяя Слива упал на Письменный стол

Синяя Слива разбилась

Синяя Слива упал на Письменный стол

Синяя Слива разбилась

Потолок заткан сплетением веток

Кустарники растут

Кустарники тянут свои зелёные руки к окну

Вывод

В данной лабораторной работе я применил принципы SOLID для создания абстрактных классов, классов, интерфейсов, enum для описания ситуации в задании.